

# FUTURE TANK

## The game

Before you start the level you have to play is indicated.

### a) Indication

On the right side you see the indication with several fields. The part above is for player 1, below for player two. Each part contains four fields.

The top field indicates the score

The middle field the amount of tanks

The two below show the additional shots

The first of the fields below shows the existing shots (Maximum 6 shots). If you should lose a tank you also lose your additional shots. The second field below is sort of a memory for additional shots. If you should get more than 6 additional shots which are indicated in the first field, the following are indicated in the second. If you should lose a tank the shots from the second field are moved to the first.

### b) Additional shots

You get additional shots in shooting the M-Symbols (Ms). There are three different Ms:

red M : 1 additional shot

orange M : 2 additional shots

blue M : 3 additional shots

### c) Keyboard control during the game

With the SPACE key you can interrupt the game

With ESC you return to the main menu

### d) Joystick control

Pressing the firebutton you can shoot the rockets, the tank moves exactly into this direction.

You can shoot and move in all 8 directions. You reach the next level if you drive into a blue building marked with EXIT. You get a bonus tank if you reach 20000 points and all following 80000 points. If you get it you will see a blue R-symbol flying over the screen. If you moved through EXIT in level 50 your mission is completed. If you should lose your tanks before this, you may have the possibility to write your name into the highscore list, and then try again.

### 6. Highscore list:

Enter your name with the keyboard. Finish with the Return key. The disk should not be write-protected, in order to save your name. Having finished you return to the main menu.



### 1. Vorabbermerkung

Sie starten das Spiel durch einfaches Einlegen der Diskette in das Diskettenlaufwerk D. Sie sollten den Computer vorher einmal ein- und ausgeschaltet haben, um sicher zu sein, daß kein Virus im Speicher Ihres Computers ist. Dieser könnte den Bootblock der Diskette, durch den FUTURE TANK gestartet wird, zerstören.

### 2. Hintergrund

Ihr Heimatplanet "Mirar" ist von einer Invasion feindlicher, intelligenter Wesen überfallen worden. Die Gegner haben das Verteidigungssystem Ihres Planeten überrascht und die Kontrolle über das Militär übernommen. Sie attackieren die Zivilbevölkerung mit den innerplanetarischen Waffensystemen, sowie durch Luftangriffe ihrer eigenen Raumschiffe. Nur das Forschungszentrum in der Dschungelbasis "Aratan" ist verschont geblieben. Hier sind zwei Prototypen eines neuartigen Abwehrpanzers entwickelt worden, die Sie nutzen müssen um ihren Planeten zu retten.

### 3. Ihr Ziel

Vernichten Sie die Angreifer soweit es nötig ist. Sie müssen 50 Landstriche auflären, um die Bevölkerung zu retten.

### 4. Das Auswahlmeneue

Ist das Spiel geladen, können Sie auf folgende Weise das Spiel beginnen:  
Feuerknopf des Joystick in Port 2 oder die Taste "F1" für 1 Spieler  
Feuerknopf des Joystick in Port 1 oder die Taste "F2" für 2 Spieler

### 5. Das Spiel

Vor jedem Level wird angezeigt, in welchen Level sie sich befinden.

#### a) Anzeigetafel

Auf der rechten Seite befindet sich die Anzeigetafel mit mehreren Feldern. Der obere Abschnitt ist für Spieler 1, der untere für Spieler 2. Jeder Abschnitt besteht aus vier Feldern. Im oberen Feld wird die Punktzahl des jeweiligen Spielers angezeigt. Im Mittleren die Anzahl der Panzer und die beiden Unteren die Zusatzschüsse. Das erste der beiden Felder zeigt die vorhandenen Zusatzschüsse an (maximal 6). Verlieren Sie einen Panzer, so verlieren Sie gleichzeitig alle Zusatzschüsse, die im ersten Feld angezeigt wurden. Das zweite Feld ist eine Art Speicher für Zusatzschüsse. Sofern Sie mehr als 6 gesammelt haben, werden alle weiteren hier gespeichert. Sollten sie einen Panzer verlieren und Zusatzschüsse gespeichert haben, wird diese Anzahl in das erste Feld übertragen.

#### b) Zusatzschüsse

Sie bekommen Zusatzschüsse durch das abschießen von M-Symbolen. hiervon gibt es drei verschiedene:

rot	1 Zusatzschuß
orange	2 Zusatzschüsse
blau	3 Zusatzschüsse

#### c) Tastenbelegung während des Spiels

Mit der SPACE-Taste können Sie das Programm unterbrechen.

Mit der ESC-Taste kommen Sie in das Auswahlmeneue zurück.

#### d) Fahrhebellenkung

Mit dem Feuerknopf schießen Sie Raketen ab, der Panzer bewegt sich dabei immer in die Richtung, in die sie schießen wollen. Es sind alle 8 Richtungen möglich.

Durch einfaches bewegen des Fahrhebels in eine Richtung, ohne den Feuerknopf zu drücken, fahren sie in die Richtung, bis sie auf ein Hindernis stoßen oder den Rand des Levels erreicht haben.

Sie erreichen den nächsten Level, wenn Sie in ein blaues Gebäude mit der Aufschrift "EXIT" hineinfahren.

Beim Erreichen einer Punktzahl von 20000 und danach alle 80000 Punkte gibt es einen Extrapanzer.

Wenn Sie den 50ten Level-Ausgang durchfahren haben, ist ihre Mission erfolgreich beendet. Haben Sie schon vorher alle Panzer verloren, können Sie sich unter Umständen in die "highscore" Liste eintragen und danach das Spiel erneut starten.

### 6. Highscoreliste

Sie müssen den Namen über die Tastatur eingeben. Beendet wird dieses mit der RETURN-Taste. Die Diskette darf dabei nicht schreibgeschützt sein. Nach Beendigung der Eingabe kommt man in das Auswahlmeneue.

### Loading:

Before you insert the disk you should switch off the computer.

If you remove the write-protection to save your highscore you insure that no virus has the possibility to destroy the bootblock which is necessary for starting the game.

### The story

Your planet MIRAR has been occupied by an invasion of intelligent alien beings. They could surprise the defense system and received the control over the military-power. They attack the cililian population with the internal weaponsystems of your planet and with air-raids of their own ships. Only the research-centre in the jungle ARATAN could escape their occupation. In this base scientists developed two prototypes of new defense tank. Use them to save your planet - it is the last chance for the population

### Your task:

Eliminate the attackers if necessary. You have to clear 50 areas to save the population.

### The menu:

After loading the game you can start as follows:

Press firebutton of joystick in port 2 or F1 for one player

Press firebutton of joystick in port 1 or F2 for two players